

# Le Net : Traité de savoir-vivre et Netiquette

## SOMMAIRE

### INTRODUCTION

Dans la vie, les relations humaines sont facilitées par les règles de politesse, le respect des uns et des autres. Dire bonjour, merci et au revoir, faire un sourire ou un geste aimable sont de petites choses très importantes de la vie quotidienne. Même chose sur internet. On ne parle pas avec une machine, mais bien avec des personnes

### Ce qui peut arriver si vous ne respectez pas la netiquette

- Se faire éjecter des groupes de discussion
- L'abonnement à internet peut être résilié
- Risque de problème avec la justice. ( ex : harcèlement en ligne )
- Si les règles de courtoisie ne sont pas respectées, le réseau se décomposera de lui-même

### Les règles de la Netiquette

- Ne jamais écrire en majuscules dans les discussions et dans les messages électroniques. LES MAJUSCULES SIGNIFIENT QUE VOUS CRIEZ ! Et comme dans la vie réelle, les gens qui crient sont gênants.
- Ne pas agresser les autres internautes. Les messages ne doivent être ni agressifs ni vulgaires
- Ne pas se moquer des autres, ne pas les humilier.
- Ne pas harceler ou menacer
- Garder son calme

- Ne pas se faire passer pour quelqu'un d'autre

### **Comportement à adopter**

- Méfiants : les utilisateurs avec lesquels nous parlons ne sont pas toujours ce qu'ils prétendent être
- Prudents : vous ne devez jamais diffuser des informations personnelles ( numéro de téléphone, adresse )
- Signaleront les comportements abusifs, agressifs

### **LES DIX COMMANDEMENTS du *Computer Ethics Institute***

- 1) Tu n'utiliseras point l'ordinateur pour causer un préjudice à autrui.
- 2) Tu ne t'immisceras point dans le travail informatique d'autrui.
- 3) Tu ne fouineras point dans les fichiers d'autrui.
- 4) Tu n'utiliseras point un ordinateur pour voler.
- 5) Tu n'utiliseras point un ordinateur pour porter un faux témoignage.
- 6) Tu n'utiliseras ou ne copieras un logiciel que tu n'as point payé.
- 7) Tu n'utiliseras point les ressources d'autrui sans autorisation.
- 8) Tu ne voleras pas la propriété intellectuelle d'autrui.
- 9) Tu réfléchiras aux conséquences de ton programme pour l'humanité.
- 10) Tu n'utiliseras l'ordinateur qu'avec considération et respect pour autrui.

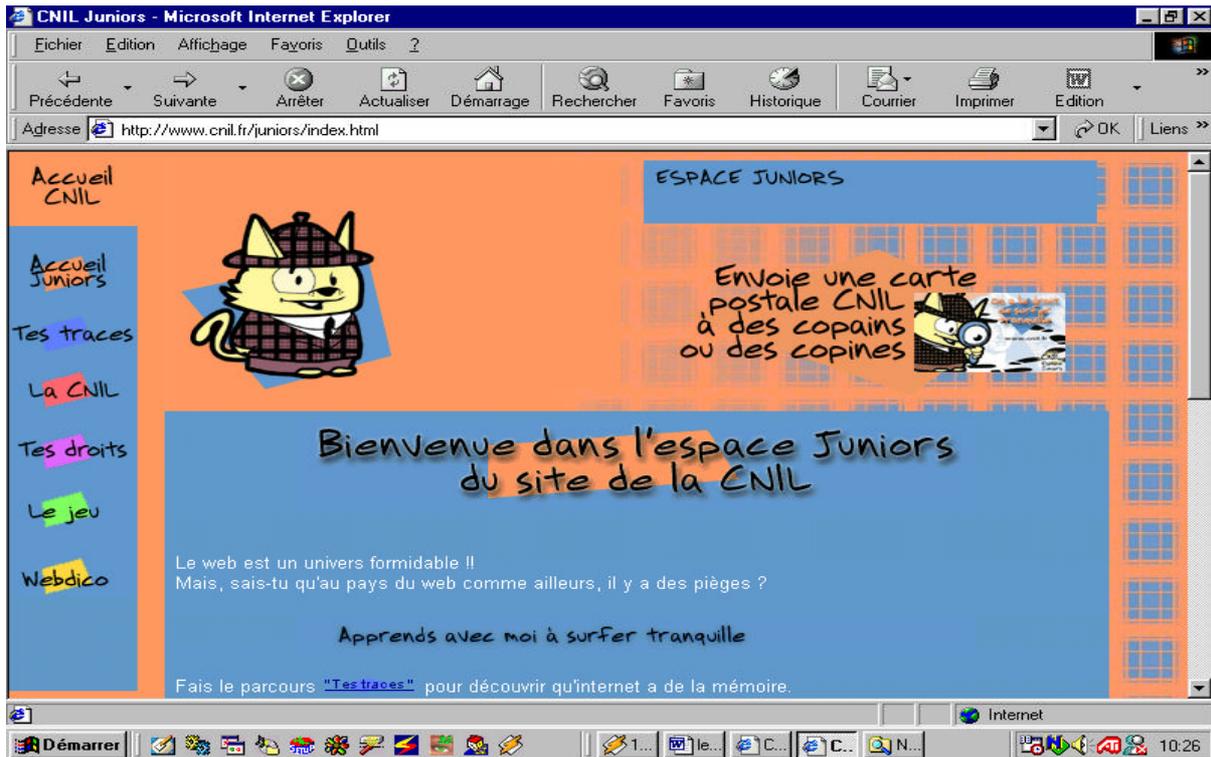
CNIL - Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés -

La Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés (CNIL)

est l'autorité de contrôle française en matière de protection des données personnelles. Elle protège votre vie privée.

<http://www.cnil.fr/>

tes droits / le jeu



- 1 / Cliquez sur l'espace junior
- 2 / Choisir la rubrique tes droits, jeu

